

POUR LES
ENFANTS

Le petit
archéologue
du **Vexin**

explore
Chaumont-en-Vexin



une aventure
audio



office de la
culture

Conseils de balade

bonne
direction



tourner
à gauche



tourner
à droite



mauvaise
direction



Tu vas te promener avec tes parents dans Chaumont-en-Vexin.
Voici quelques petits conseils pour passer un bon moment.

Tu vas écouter une aventure sur le téléphone de tes parents.
Soit attentif et ne marche pas en écoutant sauf si le narrateur t'y invite.

Soit prudent, tu es en ville et il y a de la circulation de voitures,
d'autres personnes qui se promènent.

Pour ne pas te perdre durant le parcours, suis les balises jaunes
qui te montreront le chemin si tu t'égares. Il s'agit du marquage
officiel des chemins de petites randonnées.

L'aventure est composée de 10 étapes et chacune à son jeu,
selon le plan en fin de document.

Prêt ?

Télécharge l'appli Karacal, ouvre la
bulle sonore «Le petit archéologue
du Vexin» et écoute l'aventure.

Tu peux aussi l'écouter sur Sound-
cloud ou directement en lien sur le
site officedelaculture.fr





KARACAL

1

Mon premier est la première syllabe du mot CAMION,

Mon second est le contraire de FROID,

Mon tout servait de prisons il y a fort longtemps.

 mairie
 charade

As-tu trouvé ?

T	CACHOT
S	PONCHO
R	CAVEAU

2

A quel endroit peut-on voir ces empreintes ? Saurais-tu ce que c'est ?

 mairie
 observation

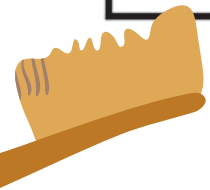
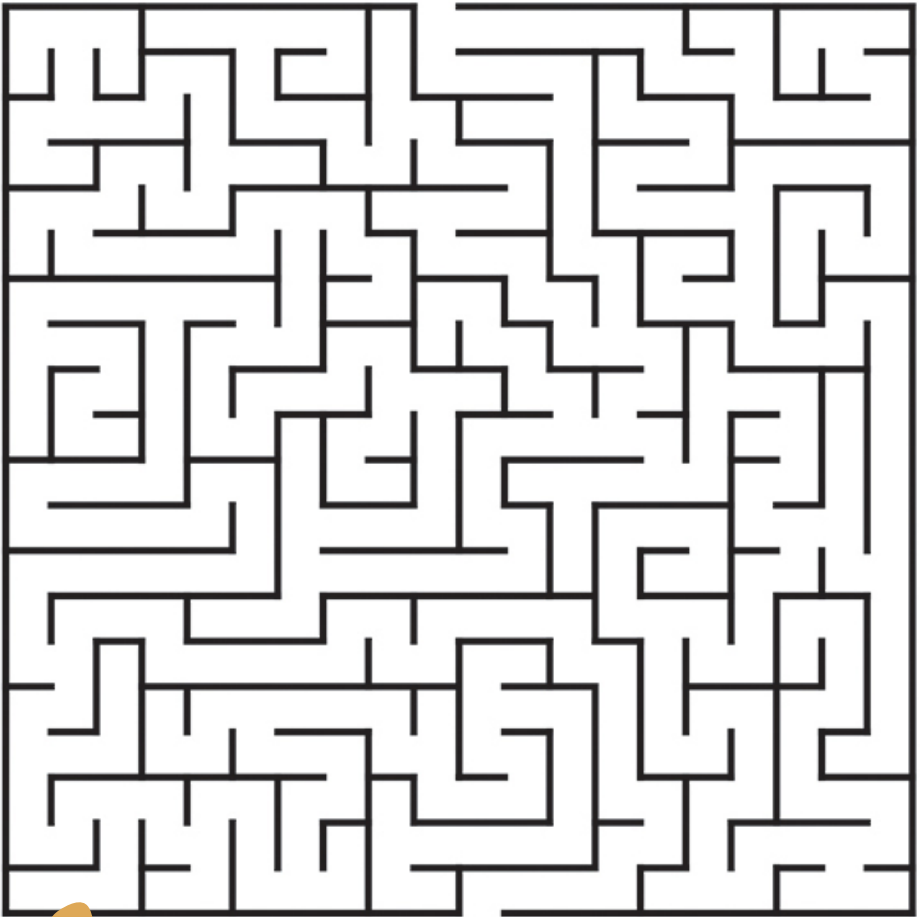
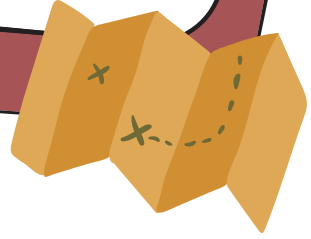
E	ESCARGOT
F	EMPREINTE
H	FOSSILE



3

Aide Raymond Pillon
à retrouver le fossile
qu'il a perdu...

 passage Damiens
 labyrinthe



4

J'ai écrit en morse, une écriture codée internationale, le nom de la rivière qui traverse la ville. Sauras-tu déchiffrer ce mot ?

plaine du Moulin Baudet
morse

A	● —	N	— ●
B	— ● ● ●	O	— — —
C	— ● — ●	P	— ● ● ●
D	— ● ●	Q	— — — ●
E	●	R	— — — ●
F	● ● — ●	S	● ● ●
G	— — ●	T	—
H	● ● ● ●	U	● ● —
I	● ●	V	● ● ● —
J	● — — —	W	● — —
K	— ● —	X	— ● ● —
L	— — ● ●	Y	— ● — —
M	— —	Z	— — ● ●

La



5

Arriverais-tu à déchiffrer les mots qui t'expliquent ce qu'est un verger ? Je l'ai écrit en écriture spéculaire. Connais-tu ?

La plaine



Les vergers d'arbres

parc de la Foulerie
lecture



Relie les lettres
pour savoir où te
rendre maintenant.
Que reconnais-tu ?

- V UN OISEAU
- A UN ARBRE
- U UNE FLEUR

 plaine de jeux
 jeu à points



A dot-to-dot puzzle grid with letters A through Z scattered across the page. The letter 'A' is already connected by a vertical line. The letters V, U, and W are also connected by short horizontal lines. The remaining letters (B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, X, Y, Z) are unconnected dots.

En quelle année le platane de la place de la Foulerie a-t-il été classé Arbre Remarquable ?



Pour retrouver la date, c'est facile, il te suffit de remplacer chaque lettre soulignée dans le texte par son emplacement dans l'alphabet. Par exemple, la lettre D correspond au n° 4.



en - 0

-  place de la foulerie
-  chiffres lettrés

7

-  ruelle de la foulerie
-  inconnue



Quel emblème accompagne la montagne sur les armoiries de Chaumont-en-Vexin ?



P	NUAGE
T	SOLEIL
V	PLUME

Combien y a-t-il de marches jusqu'à l'église ?

8

R	66
C	70
M	81

📍 escaliers de l'église
🔍 comptage



📍 devant l'église
🔍 observation

9

Retrouve ces petites sculptures sur le portail de l'église (porte d'entrée).
Que représentent-elles ?

I	Un papillon et une limace
O	Un cygne et un agneau
E	Un oiseau et un escargot





Recopie les lettres des réponses trouvées dans les cases et tu découvriras quel lieu insolite se cache entre les murs de la mairie ?



UN PETIT

Raymond Pillon est né en 1889.

Pendant la première guerre mondiale, il devient cordonnier puis s'installe à Chaumont-en-Vexin.

Grand amoureux de la nature et des hommes, il parcourt les villages et forêts alentour.

Au début du XX^e siècle, il découvre de nombreux sites préhistoriques et partage ses découvertes avec

le public en donnant des conférences dans les grandes écoles de Paris.

Il remonte ensuite le temps pour étudier la Vie ayant existée sur Terre. Il en récoltera des milliers de fossiles. Sa curiosité l'amena aussi à s'intéresser aux vestiges de l'Histoire locale.

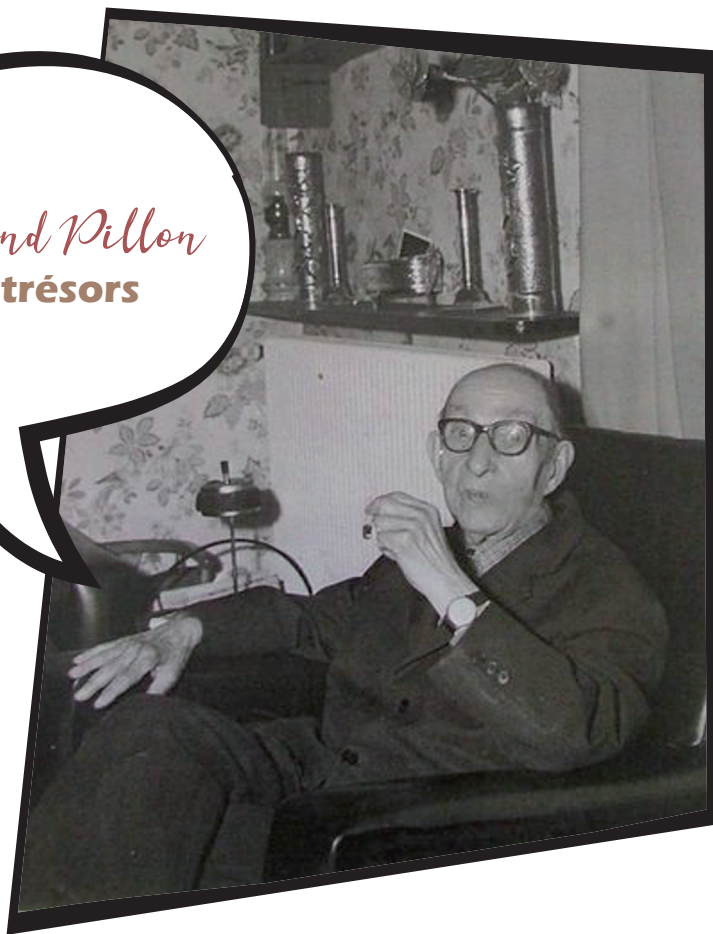


Il légua à la fin de sa vie ses collections à la commune et c'est ainsi que naquit le musée.

Les collections rassemblent les objets que Raymond Pillon trouva parmi d'autres durant ses fouilles. Ils permettent de parler de l'Histoire locale dans celle de la Terre.

Elles s'organisent naturellement autour de la Paléontologie, la Préhistoire et l'Histoire. Fossiles, outils, mobiliers, frises chronologiques illustrent ce qui passionna le cordonnier qu'a été Raymond Pillon.

Raymond Pillon & ses trésors



www.officedelaculture.fr



MONUMENT
HISTORIQUE

